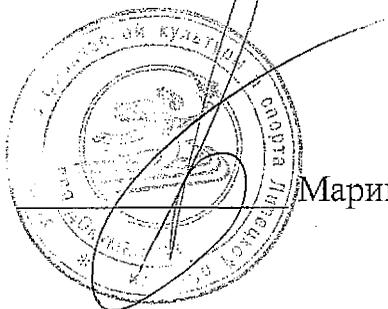


УТВЕРЖДАЮ

Начальник управления физической культуры и спорта Липецкой области



Маринин М.В.

УТВЕРЖДАЮ

Председатель правления Липецкого областного отделения общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России»

Полосин Д.И.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального этапа всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди студенческих команд «Всероссийская киберспортивная студенческая лига»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Региональный этап всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди студенческих команд «Всероссийская киберспортивная студенческая лига» (далее – Соревнования) проводятся в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Липецкой области на 2022 год.

Соревнования проводятся с целью:

- развития компьютерного спорта на территории Липецкой области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи;
- объединения обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций (далее совокупно – Образовательные организации) в Липецкой области;
- создания комплекса соревнований по компьютерному спорту для обучающихся Образовательных организаций в Липецкой области;
- выявления сильнейших сборных команд в Липецкой области по компьютерному спорту среди обучающихся Образовательных организаций;
- создания единой системы соревнований Образовательных организаций по компьютерному спорту.

2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

Соревнования проводятся в г. Липецке с 1 по 27 февраля 2022 года.

Регистрация: 1-13 февраля 2022 года в формате онлайн.

Отборочный этап: 19-22 февраля 2022 года в формате онлайн.

Финальный этап: 26-27 февраля 2022 года проводится в очном формате LAN на площадке киберспортивного клуба Cyber Life (г. Липецк, ул. Бехтеева, д.4).

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ.

Полномочия УФКС Липецкой области, как организатора Соревнований, осуществляет Государственное бюджетное учреждение Липецкой области «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на Липецкое областное отделение общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС) и на главную судейскую коллегию (далее - Организаторы). Судейскую коллегию возглавляют главный судья и главный секретарь. Решения судейской коллегии оформляются протоколами за подписью главного секретаря и главного судьи.

Главный судья соревнований: Ковальчук Кирилл Дмитриевич - 3 судейская категория. Контактный телефон: 8-900-591-45-12.

Главный секретарь: Сапронов Даниил Сергеевич – 3 судейская категория. Контактный телефон: 8-915-853-09-98.

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ.

К Соревнованиям допускаются сборные команды, в состав которых входят обучающиеся Образовательных организаций Липецкой области, достигшие 16 лет на момент начала регистрации (01.02.2022) и подавшие заявку на участие в установленном ФКС порядке.

Обучающиеся могут выступать только за ту Образовательную организацию, в которой они обучаются на момент начала регистрации (01.02.2022) и участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде и только в одном виде программы. Каждая Образовательная организация может заявить до двух сборных команд.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO) (командный вид программы);
- Hearthstone (одиночный вид программы);

- Clash Royale (одиночный вид программы);
- Starcraft II (одиночный вид программы).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек. В одиночных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав включает в себя от 0 до 1 человека.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

ФКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований сборную команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

ФКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований сборную команду, если название сборной команды, названия составов этой сборной команды по видам программы, либо аккаунты (никнеймы) обучающихся, входящих в эту сборную команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд, участвующим в Соревнованиях;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Участники Соревнований обязаны:

- соблюдать Технические правила и Положение;
- выступать на соревнованиях под никнеймом, указанным в заявке при регистрации на Соревнования, при необходимости дополненным тегом команды;
- предоставлять организатору достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;
- давать интервью и комментарии к матчам, запланированные и согласованные с судейской коллегией и/или организатором Соревнований;
- не препятствовать доступу официальных лиц Соревнований в свои матчи, не начинать свои матчи без прямого указания судьи и/или комментатора матча;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований;
- подчиняться требованиям организаторов и решениям судьи, если они не противоречат настоящему положению, правилам компьютерного спорта России и техническим правилам Соревнований;
- по окончании матча сообщать результат матча судье;
- придерживаться принципов честной спортивной борьбы.

Судьи Соревнований и иные официальные лица Соревнований не могут являться участниками Соревнований.

Судьи Соревнований имеют право потребовать документ, подтверждающий очное обучение в Образовательной организации.

5. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- Dota 2 (командный вид программы);
- Counter-Strike: Global Offensive (CS:GO) (командный вид программы);
- Hearthstone (одиночный вид программы);
- Clash Royale (одиночный вид программы);
- Starcraft II (одиночный вид программы).

Программу Соревнований формирует ФКС по итогам регистрации на данный этап и согласовывает с ГСК. Матчи по разным видам программ могут проводиться одновременно.

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ.

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22.

По каждому из пяти видов программ Соревнований публикуются Технические правила, разработанные ГСК. Липецкое областное отделение общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» имеет право изменить Технические правила соревнований и опубликовать изменения на своих информационных ресурсах.

После завершения Соревнований по каждому виду программы, составам сборных команд начисляются баллы в соответствии с занятыми местами. Итоговые места Соревнований определяются по сумме набранных сборными командами баллов в соответствии с Регламентом.

7. НАГРАЖДЕНИЕ.

По итогам финального этапа Соревнований в каждой из дисциплин будут выявлены победители и призеры.

Участники, занявшие 1 места, награждаются кубками, медалями и дипломами. Участники, занявшие 2, 3 места, награждаются медалями и дипломами. Награждение проводится бесконтактно.

В призовой фонд могут быть включены награды и призы от спонсоров и партнеров Соревнований.

ФКС обязуется передать награды победителям и призерам в течение 60

дней после окончания Соревнований. Призы и награды передаются участнику, указанному в протоколе Соревнований при предъявлении документа, удостоверяющего личность.

По итогам Соревнований лучшие сборные команды Образовательной организации получают квоты на зональный этап Студенческой лиги в соответствии с Положением и Регламентом Студенческой лиги.

8. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ.

Заявка формируется по установленной форме в таблице Excel официальным представителем сборной команды Образовательной организации и подается организатору Соревнований на почту cyber.sport.lipetsk@gmail.com с темой письма (пример): «ФГБОУ ВО «ЛГТУ»» не позднее 23:59 13 февраля 2022 года. Информация об организаторах Соревнований и форме заявки размещается в группе во ВКонтакте <https://vk.com/resf48> и <https://vk.com/sport48lipetsk>, а так же на сайте sport48.ru. Установленная форма заявки находится в официальной группе ВКонтакте Соревнования: https://vk.com/topic-164890491_48576429. При подаче заявки представитель команды или участник обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена до Соревнований и (или) дисквалифицирована с Соревнований решением ГСК.

9. ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ.

Оплата работы судейского аппарата, обслуживающего персонала, дипломы и памятные призы для награждения победителей и призеров Соревнований (кубки, медали), информационное и рекламное сопровождение в социальной сети ВКонтакте - за счет средств ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга развития физической культуры и спорта».

Все остальные расходы по организации и проведению Соревнований за счет средств ФКС.

Расходы на проезд, питание, проживание, за счет командировочных организаций.

10. ОСНОВНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ И РЕКОМЕНДАЦИИ ВСЕМИРНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ ЗДРАВООХРАНЕНИЯ И РОСПОТРЕБНАДЗОРА О ПРОФИЛАКТИКЕ COVID-19, КОТОРЫЕ НАПРАВЛЕННЫ НА ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ СОРЕВНОВАНИЙ.

- Мероприятие проводится без привлечения зрителей;
- Перед началом мероприятия проводится инструктаж по правилам соблюдения гигиенических норм;
- Среди участников и персонала, входящих на объект организована термометрия с использованием бесконтактных термометров;

- Обеспечены условия для гигиенической обработки рук с применением кожных антисептиков на объектах спорта или в местах проведения мероприятия;
- Участники обслуживающий персонал обязаны использовать средства индивидуальной защиты, за исключением периода соревновательной деятельности (для спортсменов и спортивных судей);
- Исключено проведение церемонии открытия и закрытия мероприятия;
- Награждение проводится без тактильных контактов с соблюдением социальной дистанции;
- Запрещена продажа продуктов питания и воды, за исключением произведенных и упакованных в заводских условиях;
- Загрузка объекта на котором проводится мероприятие не должна превышать 50 % от единовременной пропускной способности при наличии у участников одного из документов:
 - 1) QR-код, подтверждающий завершение вакцинации либо факт перенесения новой коронавирусной инфекции, если с даты выздоровления прошло не более 6 календарных месяцев;
 - 2) оригинал медицинского документа с печатью, подтверждающего завершение вакцинации либо факт перенесения новой коронавирусной инфекции, если с даты выздоровления прошло не более 6 календарных месяцев;
 - 3) медицинский документ, подтверждающий наличие противопоказаний к вакцинации от новой коронавирусной инфекции.