

УТВЕРЖДАЮ

Начальник управления физической культуры и спорта Липецкой области



Маринин М.В.

УТВЕРЖДАЮ

Председатель правления Липецкого областного отделения общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России»

Сапранов Д.С.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального фестиваля по компьютерному спорту «Жемчужина Черноземья»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ.

Региональный фестиваль по компьютерному спорту «Жемчужина Черноземья» (далее - Фестиваль) проводится в соответствии с Календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Липецкой области на 2022 год и в соответствии с действующими Правилами вида спорта «Компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 22.02.2020 г. № 22, и с изменениями, внесенными приказом Минспорта России от 30.04.2020 г. № 335 (далее – Правила), настоящим Положением и Техническими правилами.

Фестиваль проводится с целью:

- развития компьютерного спорта на территории Липецкой области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи;
- создания комплекса соревнований по компьютерному спорту;
- выявления сильнейших сборных команд и спортсменов Липецкой области и Черноземья по компьютерному спорту.

Обработка персональных данных участников Соревнования осуществляется в соответствии с Федеральным законом от 27.07.2006 №152-ФЗ «О персональных данных». Согласие на обработку персональных данных представляется в комиссию по допуску участников.

2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ.

Фестиваль проводится на территории Липецкой области с 4 июля 2022 года по 31 июля 2022 года.

Регистрация: 4-17 июля 2022 года в формате онлайн.

Отборочный этап: 23-26 июля 2022 года проводится в формате онлайн в сети Интернет.

Финальный этап: 30-31 июля 2022 года проводится в очном формате LAN на территории Липецкой области. Точное место проведения будет сообщено дополнительно.

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Фестиваля в указанные сроки и (или) в указанном формате, организаторы Фестиваля могут изменять сроки проведения и (или) формат соответствующих этапов.

3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ ФЕСТИВАЛЯ.

Общее руководство организацией Фестиваля осуществляет управление физической культуры и спорта Липецкой области (далее – УФКС Липецкой области).

Полномочия УФКС Липецкой области, как организатора Фестиваля, осуществляются ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Непосредственное проведение Фестиваля возлагается на Липецкое областное отделение общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС) и на главную судейскую коллегию (далее - ГСК). Судейскую коллегию возглавляют главный судья и главный секретарь. Решения судейской коллегии оформляются протоколами за подписью главного секретаря и главного судьи.

Содержимое жалоб или обращений в судейскую коллегию или к организаторам, а также ответов на такие жалобы или обращения, является конфиденциальной информацией и не может быть опубликовано без разрешения организатора.

Главный судья Фестиваля: Ковальчук Кирилл Дмитриевич – спортивный судья 3 категории. Контактный телефон: 8-900-591-45-12.

Главный секретарь Фестиваля: Сапронов Даниил Сергеевич – спортивный судья 3 категории. Контактный телефон: 8-915-853-09-98.

4. УЧАСТНИКИ ФЕСТИВАЛЯ.

К Фестивалю допускаются граждане Российской Федерации, постоянно проживающие на территории Российской Федерации, достигшие 14 лет на 23 июля 2022 года.

Участники Фестиваля обязаны:

- соблюдать Технические правила и Положение;
- лица, не достигшие 18 лет на дату отборочного этапа, обязаны по запросу организаторов предоставить письменное разрешение от родителей или законных представителей на участие в Фестивале согласно предоставленному организаторами Фестиваля образцу (Приложение 1);

- выступать на Фестивале под никнеймом, указанным в заявке при регистрации на Фестиваль, при необходимости дополненным тегом команды;
- предоставлять организатору достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;
- давать интервью и комментарии к матчам, запланированные и согласованные с судейской коллегией и/или организатором Фестиваля;
- не препятствовать доступу официальных лиц Фестиваля в свои матчи, не начинать свои матчи без прямого указания судьи и/или комментатора матча;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Фестиваля;
- подчиняться требованиям организаторов и решениям судьи, если они не противоречат настоящему положению, правилам компьютерного спорта России и техническим правилам Фестиваля;
- по окончании матча сообщать результат матча судье;
- придерживаться принципов честной спортивной борьбы.

Организаторы сохраняют за собой право не допустить до Фестиваля участников, если:

- названия их аккаунтов (никнеймы) защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Фестиваля или названиям других команд, участвующим в Фестивале;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Фестиваля;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение. Члены Оргкомитета Фестиваля, судьи Фестиваля и иные официальные лица Фестиваля не могут являться Участниками Фестиваля.

Все участники Фестиваля обязаны использовать защитные средства в соответствии с санитарно-эпидемиологической обстановкой.

5. ПРОГРАММА ФЕСТИВАЛЯ.

Фестиваль проводится по следующим спортивным дисциплинам:

1. Боевая арена (Dota 2). Соревнования являются командными, состав команды: 5 человек (1 запасной по желанию);
2. Тактический трехмерный бой (Counter Strike: Global Offensive). Соревнования являются командными, состав команды: 5 человек (1 запасной по желанию);
3. Интерактивный футбол (Fifa 2022). Соревнования являются личными;
4. Файтинг (Mortal Kombat 11). Соревнования являются личными;
5. Стратегия в реальном времени (Clash Royale). Соревнования являются личными;

Ольга Викторовна Кривенко

6. Соревновательные головоломки (Hearthstone). Соревнования являются личными.

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ.

Фестиваль проводится в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22.

Программу Фестиваля, расписание и формат проведения по каждой дисциплине определяет ФКС по итогам этапа регистрации и согласовывает с ГСК. Матчи по разным видам программ могут проводиться одновременно.

По каждой из дисциплин Фестиваля дополнительно публикуются технические правила, разработанные главным судьей Фестиваля и судейской коллегией Фестиваля.

Липецкое областное отделение общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» имеет право изменить Технические правила соревнований и опубликовать изменения на своих информационных ресурсах.

7. НАГРАЖДЕНИЕ.

По итогам финального этапа Фестиваля в каждой из дисциплин будут выявлены победители и призеры.

Участники, занявшие 1 места, награждаются кубками, медалями и дипломами. Участники, занявшие 2, 3 места, награждаются медалями и дипломами. Награждение проводится бесконтактно.

В призовой фонд могут быть включены награды и призы от спонсоров и партнеров Фестиваля.

ФКС обязуется передать награды победителям и призерам в течение 60 дней после окончания Фестиваля. Призы и награды передаются участнику, указанному в протоколе Фестиваля при предъявлении документа, удостоверяющего личность.

8. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ.

Заявка формируется официальным представителем сборной команды и подается организатору Фестиваля через Гугл-форму, размещенную в официальной группе Фестиваля в социальной сети ВКонтакте (<https://vk.com/resf48>). Сроки подачи заявок - с 4 июля 2022 года по 17 июля 2022 года включительно. При подаче заявки представитель команды или участник обязан предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена до Фестиваля и (или) дисквалифицирована с Фестиваля решением ГСК.



Каждый спортсмен обязан по требованию предоставить в комиссию по допуску паспорт (свидетельство о рождении) гражданина Российской Федерации.

9. ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ.

Оплата работы судейского аппарата, обслуживающего персонала, предоставление оборудования для проведения Фестиваля, канцелярские принадлежности, дипломы и памятные призы для награждения победителей и призеров Фестиваля (кубки, медали), информационное и рекламное сопровождение в социальной сети ВКонтакте - за счет средств ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Все остальные расходы по организации и проведению Фестиваля за счет средств ФКС.

Расходы на проезд, питание, проживание, за счет командирующих организаций.

10. ПРОФИЛАКТИКА COVID-19

- перед началом Фестиваля проводится инструктаж по правилам соблюдения гигиенических норм;

- на месте проведения Фестиваля обеспечены условия для гигиенической обработки рук с применением кожных антисептиков;

- участники и обслуживающий персонал обязаны использовать средства индивидуальной защиты, за исключением периода соревновательной деятельности (для спортсменов и спортивных судей);

- награждение проводится без тактильных контактов с соблюдением социальной дистанции;

- запрещена продажа продуктов питания и воды, за исключением произведенных и упакованных в заводских условиях;

- загрузка объекта, на котором проводится Фестиваль, не должна превышать 70% от его заполнения при условии соблюдения гражданами социального дистанцирования.

Данное положение является официальным вызовом на соревнования

ОРГКОМИТЕТ.

Приложение 1

Согласие родителей на участие ребёнка в региональном фестивале по компьютерному спорту «Жемчужина Черноземья»

Я, _____, разрешаю моему
(фамилия, имя, отчество)

сыну/дочери _____ принять участие
(фамилия, имя, отчество)

в Фестивале «Жемчужина Черноземья» 2022 по дисциплине _____.
(наименование дисциплины)

С положением о проведении Фестиваля ознакомлен.

«__» _____ 2022 г. _____ /
(дата) (подпись/расшифровка)

Владимир Васильевич