

УТВЕРЖДАЮ

Начальник управления физической культуры и спорта Липецкой области



Маринин М.В.

УТВЕРЖДАЮ

Председатель правления Липецкого областного отделения общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России»

Сапронов Д.С.

ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении регионального этапа всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди студенческих команд «Всероссийская киберспортивная студенческая лига»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Региональный этап всероссийских соревнований по компьютерному спорту среди студенческих команд «Всероссийская киберспортивная студенческая лига» (далее – Соревнования) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Липецкой области на 2023 год.

Соревнования проводятся с целью:

- развития компьютерного спорта на территории Липецкой области;
- пропаганды здорового образа жизни и правильного подхода к тренировочному процессу в рамках занятий компьютерным спортом среди молодежи;
- организации активного досуга молодежи;
- объединения обучающихся образовательных организаций высшего образования и профессиональных образовательных организаций (далее совокупно – Образовательные организации) в Липецкой области;
- создания комплекса соревнований по компьютерному спорту для обучающихся Образовательных организаций в Липецкой области;
- выявления сильнейших сборных команд в Липецкой области по компьютерному спорту среди обучающихся Образовательных организаций;
- создания единой системы соревнований Образовательных организаций по компьютерному спорту.

2. ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся в г. Липецке с 1 по 26 февраля 2023 года.

Регистрация: 1-12 февраля в формате онлайн.

Отборочный этап: 18-21 февраля в формате онлайн.

Финальный этап: 25-26 февраля проводится в очном формате LAN на площадке киберспортивного клуба г. Липецка (точное место проведения будет указано не позднее 18 февраля в официальной группе ВКонтакте (<https://vk.com/resf48>)).

В случае возникновения обстоятельств, препятствующих проведению этапов Соревнований в указанные сроки и (или) в указанном формате, организаторы Соревнований могут изменять сроки проведения и (или) формат проведения соответствующих этапов.

3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ СОРЕВНОВАНИЙ

Общее руководство организацией Соревнований осуществляет управление физической культуры и спорта Липецкой области (далее – УФКС Липецкой области).

Полномочия УФКС Липецкой области, как организатора Соревнований, осуществляет ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Непосредственное проведение Соревнований возлагается на Липецкое областное отделение общероссийской общественной организации «Федерация компьютерного спорта России» (далее – ФКС) и на главную судейскую коллегию (далее - Организаторы). Судейскую коллегию возглавляют главный судья и главный секретарь. Решения судейской коллегии оформляются протоколами за подписью главного секретаря и главного судьи.

Главный судья соревнований: Ковальчук Кирилл Дмитриевич - 2 судейская категория. Контактный телефон: 8-900-591-45-12.

Главный секретарь: Сапронов Даниил Сергеевич – 2 судейская категория. Контактный телефон: 8-915-853-09-98.

4. УЧАСТНИКИ СОРЕВНОВАНИЙ

К Соревнованиям допускаются сборные команды, состоящие из обучающихся Образовательных организаций Липецкой области, достигших 16 лет на 1 февраля 2023 года и подавшие заявку на участие в установленном ФКС порядке.

Обучающиеся могут выступать только за Образовательную организацию, в которой они обучались на момент начала регистрации 01.02.2023 и участвовать в Соревнованиях только в одной сборной команде и только в одном виде программы. Каждая Образовательная организация может заявить до двух сборных команд.

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- боевая арена (Dota 2, командный вид программы, 5 участников);
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive, командный вид программы, 5 участников);
- соревновательная головоломка (Hearthstone, одиночный вид программы);
- стратегия в реальном времени (Clash Royale, одиночный вид программы);
- стратегия в реальном времени (Starcraft II, одиночный вид программы).

В командных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 5 человек, запасной состав включает в себя от 0 до 5 человек. В одиночных видах программы основной состав, в случае наличия, включает в себя 1 человека, запасной состав включает в себя не более 1 человека.

Все участники Соревнований должны общаться с судьями, официальными лицами Соревнований и другими участниками на русском языке.

ФКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований сборную команду, в заявке которой содержатся недостоверные данные.

ФКС сохраняет за собой право не допустить до Соревнований или отстранить от Соревнований команду, если ее название, названия ее составов по видам программы, и/или аккаунты (никнеймы) обучающихся, входящих в команду:

- защищены авторскими правами третьей стороны (при отсутствии у участников письменного разрешения от правообладателя);
- сходны или идентичны никнеймам других участников Соревнований или названиям других команд-участниц Соревнований;
- сходны или идентичны никнеймам официальных лиц Соревнований;
- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение.

Участники Соревнований обязаны:

- соблюдать настоящее Положение, Регламент и Технические правила;
- выступать на соревновании под никнеймом, указанным в заявке при регистрации на соревнование, при необходимости дополненным тегом команды;
- предоставлять организатору достоверную информацию о себе и своём игровом профиле;
- давать интервью и комментарии к матчам, запланированные и согласованные с судейской коллегией и/или организатором Соревнований;
- не препятствовать доступу официальных лиц Соревнований в свои матчи, не начинать свои матчи без прямого указания судьи и/или комментатора матча;
- придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять уважительное отношение к официальным лицам, судьям, зрителям, представителям прессы, а также к другим участникам Соревнований;

Взвешенно
Р. Ю. Ю. Ю. Ю. Ю.

- подчиняться требованиям организаторов и решениям судьи, если они не противоречат настоящему положению, правилам компьютерного спорта России и техническим правилам Соревнований;

- по окончании матча сообщать результат матча судье;
- придерживаться принципов честной спортивной борьбы.

Судьи и иные официальные лица не могут являться участниками Соревнований.

Судьи Соревнований имеют право потребовать документ, подтверждающий очное обучение в Образовательной организации, а также документ, удостоверяющий личность.

5. ПРОГРАММА СОРЕВНОВАНИЙ

Сборные команды включают в себя основные и запасные составы по одному или нескольким из пяти видов программы:

- боевая арена (Dota 2, командный вид программы, 5 участников);
- тактический трехмерный бой (Counter-Strike: Global Offensive, командный вид программы, 5 участников);
- соревновательная головоломка (Hearthstone, одиночный вид программы);
- стратегия в реальном времени (Clash Royale, одиночный вид программы);
- стратегия в реальном времени (Starcraft II, одиночный вид программы).

Программу и расписание Соревнований формирует ФКС по итогам регистрации на данный этап и согласовывает с ГСК. Матчи по разным видам программ могут проводиться одновременно.

6. УСЛОВИЯ ПРОВЕДЕНИЯ СОРЕВНОВАНИЙ

Соревнования проводятся в соответствии с правилами вида спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Минспорта России от 22 января 2020 года № 22.

По каждому из пяти видов программ Соревнований публикуются Технические правила, разработанные ГСК. Липецкое областное отделение общероссийская общественная организация «Федерация компьютерного спорта России» имеет право изменить Технические правила Соревнований и опубликовать изменения на своих информационных ресурсах (<https://vk.com/resf48>).

Победитель Соревнований определяется по сумме набранных баллов всеми составами команды. Система подсчета и распределения баллов во всех видах программы определяется Регламентом Соревнований (https://vk.com/topic-164890491_49690539).

7. НАГРАЖДЕНИЕ

По итогам финального этапа Соревнований в каждой из дисциплин будут выявлены победители и призеры.

Участники, занявшие 1 места, награждаются кубками, медалями и дипломами. Участники, занявшие 2, 3 места, награждаются медалями и дипломами.

В призовой фонд могут быть включены награды и призы от спонсоров и партнеров Соревнований.

ФКС обязуется передать награды победителям и призерам в течение 60 дней после окончания Соревнований. Призы и награды передаются участнику, указанному в протоколе Соревнований при предъявлении документа, удостоверяющего личность.

По итогам Соревнований лучшая сборная команды Образовательной организации получает квоту на зональный этап Студенческой лиги в соответствии с Положением и Регламентом Студенческой лиги.

8. ПОДАЧА ЗАЯВОК НА УЧАСТИЕ

Заявка формируется по установленной форме в таблице Excel официальным представителем сборной команды Образовательной организации и подается организатору Соревнований на почту cyber.sport.lipetsk@gmail.com с темой письма (пример): «ФГБОУ ВО «ЛГТУ»» не позднее 23:59 12 февраля 2023 года. Информация об организаторах Соревнований и форме заявки размещается в группе во ВКонтакте <https://vk.com/resf48> и <https://vk.com/sport48lipetsk>, а так же на сайте sport48.ru. Установленная форма заявки находится в официальной группе ВКонтакте Соревнований: https://vk.com/topic-164890491_49690539. При подаче заявки представитель команды и участники обязаны предоставлять достоверные данные по форме заявки. За предоставление недостоверных данных сборная команда может быть не допущена до Соревнований и (или) дисквалифицирована с Соревнований решением ГСК.

9. ФИНАНСОВЫЕ РАСХОДЫ

Оплата работы судейского аппарата, обслуживающего персонала, дипломы и памятные призы для награждения победителей и призеров Соревнований (кубки, медали), информационное и рекламное сопровождение в социальной сети ВКонтакте - за счет средств ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Все остальные расходы по организации и проведению Соревнований за счет средств ФКС.

Расходы на проезд, питание, проживание, за счет командировочных организаций.

Данное положение является официальным вызовом на соревнования