

УТВЕРЖДАЮ:

Начальник управления
физической культуры и спорта
Липецкой области

М.В. Маринин



ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении фестиваля интеллектуальных игр «Кубок Губернатора Липецкой области»

1. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Фестиваль интеллектуальных игр «Кубок Губернатора Липецкой области» (далее - Фестиваль) проводится в соответствии с календарным планом официальных физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий Липецкой области на 2024 год.

Фестиваль проводится в целях:

- пропаганда физической культуры и спорта, формирование потребности в здоровом образе жизни;
- повышение социальной активности детей и взрослых и их интеллектуального развития;
- профилактика и предупреждение правонарушений, наркомании, табакокурения и алкоголизма среди граждан Липецкой области.

2. ПРОГРАММА ФЕСТИВАЛЯ

Фестиваль проводится 27 июля 2024 года в г. Липецк в МАУК «Культурные пространства Липецка» (парк «Быханов сад»).

Программа:

- 14:00 – открытие Фестиваля
- 14:30 – сеанс одновременной игры в шахматы
- 16:30 – командные соревнования по интеллектуальным играм
- 16.30 – блиц-турнир по шахматам
- 18:30 – подведение итогов
- 19.00 – церемония награждения

3. РУКОВОДСТВО ПРОВЕДЕНИЕМ ФЕСТИВАЛЯ

Общее руководство подготовкой и проведением Фестиваля осуществляет управление физической культуры и спорта Липецкой области (далее – УФКС Липецкой области).

Полномочия УФКС Липецкой области, как организатора соревнований, осуществляются ГБУ ЛО «Центр развития и мониторинга физической культуры и спорта».

Непосредственное проведение мероприятий на спортивных площадках возлагается на федерации шахмат и компьютерного спорта Липецкой области и главную судейскую коллегию.

4. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ И УСЛОВИЯ ИХ ДОПУСКА

В командных соревнованиях по интеллектуальным играм принимают участие представители спортивных федераций, спортивных школ, студенческих спортивных клубов, профессиональных спортивных клубов и любительских спортивных команд в возрасте от 12 до 25 лет.

Состав команды 9 участников (3 участника – дисциплины компьютерного спорта, 2 участника – блиц-турнир, 4 участника – решение логических и математических задач). Также все члены команды становятся участниками сеанса одновременной игры в шахматы.

Подать заявки на участие в Фестивале необходимо, пройдя регистрацию по ссылкам:

- командные соревнования (регистрация до 18 июля 2024 года)
<https://forms.yandex.ru/u/668950a784227c289706b8d0/>
- блиц-турнир по шахматам (регистрация до 23 июля 2024 года)
<https://forms.yandex.ru/u/668e7416068ff0b8a12cda88/>
- сеанс одновременной игры (регистрация до 23 июля 2024 года)
<https://forms.yandex.ru/u/668e783143f74f54e38776e2/>

5. ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ ФЕСТИВАЛЯ

Шахматы

Соревнования проводятся по правилам вида спорта «шахматы», утвержденным приказом Министерства спорта Российской Федерации № 988 от 29.12.2020 г. с изменениями, внесенными приказами Министерства спорта Российской Федерации от 10 апреля 2023 г. № 243, от 11 мая 2023 г. № 315 и не противоречащим Правилам игры в шахматы ФИДЕ. Система проведения определяется судейской коллегией перед первым туром.

Контроль времени: 3 мин. до конца партии с добавлением 2 секунд за каждый сделанный ход, каждому сопернику или 5 мин до конца партии в случае отсутствия достаточного количества электронных часов. Звонок мобильного телефона – поражение в партии.

Сеанс одновременной игры в шахматы

Каждый сеанс одновременной игры проходит на 20 досках. Начало сеансов 27 июля в 14:30.

В сеансе одновременной игры могут участвовать все желающие шахматисты, которые предварительно подали заявку и прошли регистрацию. Количество участников ограничено – не более 300 человек.

Блиц-турнир по шахматам в рамках командных соревнований по интеллектуальным играм

Соревнования командные. Игроки одной команды не могут встречаться друг с другом за одной доской.

Результаты определяются по наименьшей сумме мест. В случае равенства – по наивысшему месту. Начало турнира 27 июля в 16:30.

Блиц-турнир по шахматам

Личные соревнования. Принять участие в турнире могут все желающие шахматисты, которые предварительно подали заявку и прошли регистрацию. Начало турнира 27 июля в 16:30.

Места в личном зачёте определяются по наибольшей сумме набранных очков.

В случае равенства очков места определяются по дополнительным показателям:

- по коэффициенту Бухгольца;
- по количеству побед;
- по личной встрече;
- по усеченному коэффициенту Бухгольца (без одного худшего результата);
- дополнительный матч (блиц по 5 мин.) из 4-х партий;
- блиц - белые 6 мин., черные 5 мин., 1 партия, цвет по жребию, ничья в пользу черных.

Компьютерный спорт

Программа проходит в соответствии с Правилами по виду спорта «компьютерный спорт», утвержденными приказом Министерства спорта Российской Федерации от 17.01.2020, № 16.

Соревнования начинаются в 16:30 и идут до 18:30 в соответствии с расписанием матчей участников.

Соревнования проводятся по Направлениям:

- Направление 1: виды программы Tekken 8 и OSU.
- Направление 2: виды программы Tetris Effect: Connected и CyberTen.
- Направление 3: виды программы Поиск в сети Интернет и Скоропечатание.

В Направлении 1 участники соревнуются в игре Tekken 8, в режиме Arcade mode на наивысший этаж. В игре OSU участникам необходимо набрать наибольшее количество очков на карте, нажимая на появляющиеся круги в чёткое время.

В Направлении 2 участники соревнуются в игре Tetris Effect: Connected, где спортсменам необходимо выкладывать падающие фигуры с один ряд и набирать за счёт этого очки. В CyberTen участникам необходимо пройти пять

упражнений и получить наибольший результат в сумме очков. При равенстве суммы приоритетным упражнением является РДО-Тест.

В Направлении 3 участники соревнуются в Поиске в сети Интернет. В этом виде программы необходимо за наименьшее время дать 3 правильных ответа на непростые вопросы. При этом разрешено пользоваться системами поиска в Интернете. В виде программы Скоропечатание участникам будут выделены попытки на набор определённого текста, необходимо набрать наибольший показатель WPM и наименьшее количество ошибок в тексте.

Результаты команд подсчитываются по сумме мест за каждый вид программы. При равенстве результатов, вид программы OSU будет являться приоритетным в подсчёте мест.

Спортсмены могут ознакомиться с более подробными техническим правилами и описаниями дисциплин, а также получить рекомендации, где попробовать дисциплину самостоятельно в группе ВКонтакте Липецкого областного отделения «Федерации Компьютерного Спорта России»: https://vk.com/topic-164890491_52626827.

Решение логических и математических задач

Соревнования командные. Состав команды 4 человека.

Площадка состоит из 8 неповторяющихся станций, на каждой из которых участникам будет предложено задание. Решение заданий ограничено по времени. За правильное выполнение задания начисляются баллы, которые вносятся в протокол каждой команды.

Команды приглашаются на старт в соответствии со стартовыми протоколами, которые будут размещены на площадке проведения. Начало работы площадки 27 июля в 16:30.

Победители и призёры определяются по сумме набранных баллов на всех площадках.

Общекомандный зачет

Команда-победитель и команды-призёры Фестиваля определяются по наименьшей сумме набранных мест во всех видах программы командных соревнований по интеллектуальным играм. В случае равенства мест, преимущество получает команда, показавшая лучший результат в блиц-турнире.

6. ФИНАНСИРОВАНИЕ

Расходы по организации и проведению Фестиваля, связанные с оплатой медицинского сопровождения, наградной атрибутики (медали, дипломы, кубки) и сувенирной продукции, услуг по предоставлению грузового транспорта для перевозки инвентаря и оборудования, его монтажа и демонтажа, погрузке и разгрузке, услуг по организации видео трансляции фестиваля, услуг по проведению церемоний открытия и закрытия фестиваля и других организационных расходов несет ГБУ ЛО «Центр развития и

мониторинга физической культуры и спорта» за счет средств бюджета Липецкой области в рамках выполнения государственного задания.

Расходы по командированию команды на Фестиваль (проезд до места проведения и обратно, питание, страхование участников) обеспечивают командирующие организации.

7. НАГРАЖДЕНИЕ

Победители и призёры в личных видах программы Фестиваля (шахматы и компьютерный спорт) награждаются медалями и дипломами.

Победители и призёры в командных видах программы Фестиваля (решение логических и математических задач) награждаются медалями и дипломами.

Команда-победитель и команды-призёры общекомандного зачёта награждаются медалями, командными дипломами и кубками.

Лучшие участники сеанса одновременной игры получают специальные призы от организаторов.

8. ОБЕСПЕЧЕНИЕ БЕЗОПАСНОСТИ

Обеспечение безопасности участников и зрителей осуществляется согласно требованиям Правил обеспечения безопасности при проведении официальных спортивных соревнований, утвержденных постановлением Правительства Российской Федерации от 18.04.2014 №353.

Оказание скорой медицинской помощи осуществляется в соответствии с приказом Министерства здравоохранения Российской Федерации от 23.10.2020 №1144 н «Об утверждении порядка организации оказания медицинской помощи лицам, занимающимся физической культурой и спортом (в том числе при подготовке и проведении физкультурных мероприятий и спортивных мероприятий), включая порядок медицинского осмотра лиц, желающих пройти спортивную подготовку, заниматься физической культурой и спортом в организациях и (или) выполнить нормативы испытаний (тестов) Всероссийского физкультурно-спортивного комплекса «Готов к труду и обороне» (ГТО)» и форм медицинских заключений о допуске к участию в физкультурных и спортивных мероприятиях».

9. СТРАХОВАНИЕ УЧАСТНИКОВ

Страхование участников соревнований производится за счёт средств командирующей организации в соответствии с действующим законодательством Российской Федерации.

**ДАННОЕ ПОЛОЖЕНИЕ ЯВЛЯЕТСЯ ОФИЦИАЛЬНЫМ
ВЫЗОВОМ НА СОРЕВНОВАНИЯ**

